

Det lærer man

- Opmærksomhed på g's forskellige lyde
- Stavning
- Sproglig opmærksomhed

Find flere produkter i vores shop:
www.shop.time2learn.dk

Bogstavet **g** repræsenterer flere forskellige lyde. Eksempelvis:

g lyder som [g]

- I starten af ord (*gave*)
- Som dobbeltkonsonant 'gg' (*bygge*)
- Få gange midt i ord (*igen*).

g kan ikke høres []

- Ingen lyd. Stumt (*fugl*)

g kan lyde som [j]

- I midten af ord (*hegn*)
- I slutningen (*løg*)

g kan lyde som [w] [u]

- W-lyden som i 'what' (*drage*)
(Nogen synes, det lyder som u)

g sammen med n (ng) [ŋ]

- Lyder som én lyd (*mange*)



Bemærk:

Når *g* står efter *e*, udtales *eg* som [aj] (*tegn*).

G-lyde af fransk oprindelse (*gelé*) er ikke med i dette spil.

Spil efter dialekt

Nogle udtaler ikke *g* i ordet *pige*.
Altså *g* er stumt [piə]. Andre udtaler *g* som en *j*-lyd [pije]. Placér ordkort ved dén lyd, der passer til din udtale.

Gyselige g

G lyder forskelligt i: *gave, fugl, kage, borg* eller *seng*. Læs, skriv og genkend g's mange lyde her i spillet og bliv bedre til at stave.



Spilleregler



Spil 1: 3-til-et-stik

- Sæt jer på hver sin side af et bord.
- Læg de 5 lyd kort vandret imellem jer og læg én bunke ord kort med teksten nedad.
- Læg blyant+papir under bordet.
- Træk på skift et kort og lav en sætning med ordet (*Det er et højt hegn*). Placer ord kortet ved rette lyd kort. (I hegn lyder g som [j], så ord kortet lægges ved lyd kortet [j]).
- Kravl nu under bordet og skriv ordet (*hegn*). Hvis man ikke kan huske, hvordan det staves, så smutter man op og genser kortet på bordet. >

- Sådan skiftes man.
- Man får stik, når der ligger 3 ord kort ved samme lyd kort.
- Vinderen får flest stik.

NB:

Modspilleren må godt kravle med under bordet og se, om ordet bliver skrevet korrekt. Ved fejl lægges ord kortet tilbage underst i bunken.

Spil 2: Klask en lyd

- Læg de 5 lyd kort spredt ud på bordet.
- Læg ord kortene i en bunke med bagsiden opad og vend på skift det øverste ord kort (fx *drage*).
- Nu gælder det om først at klaske med sin hånd på det rigtige lyd kort (her: g lyder som [w] [u]).
- Hvis man klasker rigtigt, vinder man kortet.
- Spilleren med flest kort til sidst vinder.

Overblik

- g lyder som [g]
julegave, pigge, energi, guld, glasur, glemme, grædt, geografi, gaffel, igen, opgave.
- g kan ikke høres []
hurtig, bolig, modig, kugle, nogle, nogen, lagde, sagde, uge, fugl.
- g lyder som [j]
løg, bregne, fregne, hegn, bølge, sælge, kage, egen, øgle, negl.
- g lyder som [w] [u]
vogn, hagl, færge, sorg, borg, bjerg, måge, magnet, og.
- g sammen med n (ng) lyder som [ŋ]
sang, seng, flænge, mange, stavning, finger, unge, fange, betaling, ingen, afdeling, lang, bange, ringe, penge.

* Ordene er placeret efter dansk sprognavns udtale. Men fx er g i kage for mange stumt, for andre er det en j-lyd. Placer endelig ordene, som I udtaler dem.